

**FM2J**

DOSSIER DE PRESSE MONDIAL DES METIERS 2012

Les métiers de Ludothécaire et d'animateur-jeu





Sommaire

- Communiqué de presse
- FM2J – Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet
- Le métier de ludothécaire
- La formation de ludothécaire
- Le métier d'animateur-jeu
- La formation d'animateur-jeu
- Contacts



Communiqué de presse

Inclassables... les métiers du jeu et du jouet débarquent au mondial des métiers, une catégorie à part entière qui a nécessité de créer un nouveau référencement.

Mais quels métiers se cachent-ils derrière ?

L'industrie du jeu et du jouet est foisonnante et derrière toute cette offre, des dizaines de métiers : fabricants, distributeurs, éditeurs, créateurs, vendeurs....

Des jeux et des jouets pour tous les publics envahissent l'espace commercial, et face à une offre qui n'a jamais été aussi abondante, le jeu a encore parfois du mal à trouver sa place. Comment se repérer dans ce marché pour offrir des temps de jeu de qualité à des publics aussi divers que les enfants, les adolescents, les personnes âgées...? Une expertise nécessaire et spécifique aux métiers de ludothécaire et d'animateur-jeu.

Intervenants en ludothèques ou dans les collectivités accueillant des publics variés, ces professionnels détiennent l'ensemble des compétences pour proposer des jeux et des animations ludiques. Leur culture du jeu leur permet de choisir des objets en fonction des besoins et des compétences du public visé, et de rendre compte des conditions favorables au « bien jouer ».

A la fois futile et sérieuse, cette activité est au cœur de l'épanouissement de l'individu et se positionne souvent comme central dans les projets éducatifs des collectivités. (petite enfance, animation, gérontologie, handicap...). Un bon outil de médiation, de socialisation et d'animation.

Deux métiers avec des niveaux de responsabilités différents : alors que le ludothécaire dispose de toutes les compétences pour mettre en place et gérer une ludothèque, l'animateur jeu sera uniquement centré sur l'animation des temps de jeu.

FM2J, centre de formation unique en France spécialisé dans le jeu et le jouet, nous présente ces 2 métiers et leur cursus de formation lors du 16ème mondial.





FM2J

Centre national de Formation aux Métiers du Jeu et du Jouet

Notre Projet

- Valoriser la place du jeu dans le développement de la personne
- Consolider les savoir-faire professionnels
- Participer à l'évolution des métiers concernés par le jeu

Nos domaines d'expertise

Depuis plus de 20 ans, notre centre de formation a construit progressivement ses propres contenus pour asseoir son expertise. Modélisée à partir des problématiques de terrain, expérimentée avec des équipes de professionnels variés, confrontée à des références théoriques solides, notre expertise se situe autour des domaines suivants :

- Le métiers de ludothécaire
- L'aménagement des espaces de jeux et de jouets
- Le classement et la classification (ESAR et COL)
- Handilud, jeu et handicap
- Le cadre ludique
- Le jeu au cœur du projet éducatif

Toujours en développement, nos recherches s'enrichissent régulièrement de nouvelles préoccupations :

- Le jeu en bibliothèque ou en médiathèque
- La distribution et la fabrication de jeux et jouets en Europe et dans le monde
- Le jeu et la maladie d'Alzheimer

Nos méthodes pédagogiques

Pour permettre à chacun de s'approprier nos formations :

- Une pédagogie active et participative, basée sur l'échange de pratiques
- Une alternance de démarche déductive et inductive pour passer de la pratique à la théorie, du vécu au conceptuel, du concret à l'abstrait
- De nombreuses expérimentations et manipulations concrètes facilitées par la proximité avec Quai des Ludes (ludothèque, 10 000 jeux)

Notre équipe

Diplômés de haut niveau, nos formateurs constituent la force vive de FM2J.

- Cédric Gueyraud, directeur du développement, responsable secteur animation socio-culturelle
- Sophie Jacob, directrice pédagogique, responsable secteur jeux, jouets, ludothèques
- Anne-Sophie Casal, psychologue, responsable secteur petite enfance
- Laurence Delaye, ludothécaire, responsable secteur handicap
- Julien Gaillet, formateur, spécialiste jeux de règles et jeux vidéo





Nos activités

- **Formation longue de ludothécaire**

Une formation professionnelle pour gérer une ludothèque et en assumer toutes les responsabilités. 631 heures de formation sur 9 mois. Formation certifiée niveau III et enregistrée au RNCP (J.O. 247 du 24/10/06). Voir descriptif complet ci-dessous.

- **Formation d'Animateur-Jeu**

6 stages pour spécialiser un profil professionnel et savoir proposer du jeu à des publics variés. Des spécialités pour affiner votre profil. Voir descriptif complet ci-dessous.

- **Formations courtes**

26 stages spécialisés sur le jeu, ses objets et ses acteurs pour tous les professionnels soucieux de la qualité des temps de jeu.

- **Formation sur mesure**

Elaborés à partir d'un cahier des charges précis, ces formations permettent à des professionnels de structures variées de renforcer leurs compétences et d'acquérir de nouvelles connaissances. Formations délocalisées partout en France.

- **Conférences**

En soirée ou en journée, deux heures pour inviter parents et/ou professionnels à réfléchir ensemble sur le jeu. Interactives et accessibles à tous, nos prestations peuvent s'accompagner de jeux et jouets afin d'être toujours dynamiques et vivantes.

- **Recherche-Action / Colloque**

Fort de l'expérience de ses interventions, FM2J développe sur le terrain des études sur des problématiques actuelles pour accompagner les professionnels et construire des réponses adaptées. Ces recherches engagent de nouvelles réflexions restituées lors de nos colloques et conférences.

- **Edition / Publication**

- COL, Classement des Objets Ludiques, FM2J[Editions], 2011
- Des espaces pour jouer, Editions Eres, 2006
- Le jeu de l'enfant, Editions Vuibert-L'assmat, 2011



LE METIER DE LUDOTHECAIRE

1) Désignation du métier et des fonctions

Ludothécaire

2) Description des activités

Le ludothécaire dispose de toutes les compétences nécessaires pour mettre en place et gérer une ludothèque.

Dans ces activités principales, le ludothécaire assure :

- La promotion du jeu comme outil d'épanouissement
- L'animation des lieux de jeu,
- La gestion d'un stock de jeux et jouets
- La conduite de projets d'animations ludiques
- La gestion administrative et financière.

3) Fiche(s) ROME la ou les plus proches

K 1206 – Intervention socio-culturelle

G 1203 - Animation de loisirs auprès d'enfants ou d'adolescents

4) Cadres d'exercice les plus fréquents

A. Secteur d'activité et taille des entreprises ou services employeurs

Le ludothécaire intervient :

- soit directement dans une ludothèque, un pôle de jeux, une maison des jeux – structures associatives ou municipales
- soit dans des structures intégrées à d'autres institutions telles que des centres sociaux, culturels, écoles, comité d'entreprises, hôpitaux...

B. Responsabilité et autonomie caractérisant les postes ciblés

Le ludothécaire est responsable de la structure.



5) Liste des activités et compétences visées

Liste des activités visées par la certification :

- Promotion de l'activité jeu, comme outil d'épanouissement
- Animation d'un lieu de jeu
- Gestion d'un stock de jeu
- Conduite de projet d'animations ludiques
- Gestion administrative et financière

Compétences ou capacités attestées :

- Valoriser l'activité jeu
- Présenter le projet éducatif et le projet de fonctionnement d'une structure
- Analyser les activités existantes d'une structure pour identifier ses besoins selon le contexte
- Adapter son discours et argumenter sur l'intérêt du jeu
- Aménager des espaces de jeu
- Utiliser de jeux et de jouets adaptés au public et au contexte d'intervention
- Communiquer l'intérêt du jeu auprès de publics variés
- Favoriser les rencontres et échanges entre les publics
- Concevoir et mettre en œuvre des animations ludiques
- Rechercher et rencontrer de partenaires en lien avec un projet
- Réaliser des outils d'évaluation
- Classer et cataloguer un jeu
- Analyser un jouet ou un jeu selon ESAR et COL
- Identifier les besoins et les demandes des publics pour bien conseiller
- Respecter des contraintes sécuritaires des jouets
- Conseiller les achats de jeux et jouets
- Gérer des relations au sein d'une équipe, salariés et bénévoles
- Elaborer des budgets d'investissement et de fonctionnement
- Rédiger un dossier et savoir le présenter oralement
- Concevoir et mettre en œuvre des outils de communication

6) Secteurs d'activités

Dans une ludothèque, un pôle de jeux, une maison des jeux, structures associatives ou municipales

Dans un lieu de jeu intégré à d'autres institutions telles que centres sociaux, MJC, écoles comité d'entreprises, hôpitaux...

7) Types d'emplois accessibles

Ludothécaire

8) Codes des fiches ROME les plus proches

K 1206 – Intervention socio-culturelle

G 1203 - Animation de loisirs auprès d'enfants ou d'adolescents





LA FORMATION DE LUDOTHECAIRE

1) Sites géographiques des organismes préparant à la certification

FM2J - Centre national de formation aux métiers du jeu et du jouet - Lyon (69)

Formation de Ludothécaire, formation certifiée niveau 3

Code NSF : 421 - Jeux et activités spécifiques de loisirs

Référence arrêté création (ou date 1er arrêté enregistrement) :

Journal Officiel du 24/10/2006

2) Pré-requis pour accéder à la certification (hors VAE)

Bac + 1 ou expérience professionnelle (niveau Bac minimum)

L'expérience professionnelle doit être de 2 ans minimum effectué en continu dans les domaines de la ludothèque.

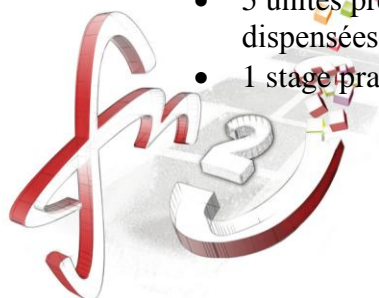
3) Analyse globale des placements des étudiants formés à FM2J

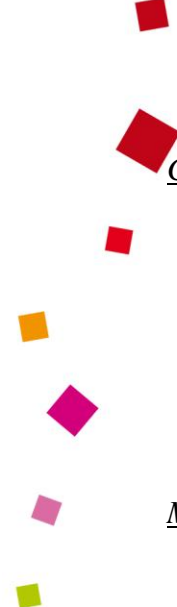
Année de certification	Nombre total de titulaires de la certification	Nombre de titulaires exerçant les activités visées	Rémunération brute annuelle moyenne des titulaires exerçant les activités visées
2011	16	13	23856
2010	16	10 sur 12 réponses	15813
2009	14	7 sur 9 réponses	12631

4) PROGRAMME DE LA FORMATION

Déroulement de la formation :

- 5 unités prédécoupées en modules correspondant à 351 heures de formation théorique dispensées sur 9 mois à raison d'une semaine par mois au centre de formation.
- 1 stage pratique de 8 semaines en ludothèque, soit 280 heures.





Contenus pédagogiques :

- UF1 : Le jeu et ses objets
- UF2 : Psychologie du joueur et de ses partenaires
- UF3 : Les lieux de jeu
- UF4 : Le métier de Ludothécaire
- UF5 : Connaissance des supports ludiques

Méthodes pédagogiques :

- Cours théoriques
- Ateliers
- Stages
- Après-midi pratique en ludothèque ou dans d'autres structures

Evaluation et diplôme :

- Evaluation écrite
- Conception et réalisation d'un support ludique
- Réalisation d'un PAP : Projet d'Action Professionnelle et soutenance orale

5) COUT DE LA FORMATION ET INSCRIPTION

- Coût de la formation 2012/2013 - 5550 € TTC, frais d'inscription inclus
- Dossier d'inscription en ligne www.fm2j.com





LE METIER D'ANIMATEUR-JEU

1) Désignation du métier et des fonctions

Animateur-Jeu

2) Description des activités

L'animateur-jeu dispose de toutes les compétences nécessaires pour animer des temps de jeu auprès de tous les publics.

Dans ces activités principales, l'animateur-jeu assure :

- L'animation des de publics variés par le jeu
- La gestion d'un stock de jeux et jouets
- La conduite de projets d'animations ludiques

3) Fiche(s) ROME la ou les plus proches

K 1206 – Intervention socio-culturelle

G 1203 - Animation de loisirs auprès d'enfants ou d'adolescents

4) Cadres d'exercice les plus fréquents

A. Secteur d'activité et taille des entreprises ou services employeurs

L'animateur-Jeu intervient :

- soit directement dans une ludothèque, un pôle de jeux, une maison des jeux – structures associatives ou municipales
- soit dans des structures intégrées à d'autres institutions telles que des centres sociaux, culturels, écoles, accueils collectifs de mineurs, comité d'entreprises, hôpitaux...

B. Responsabilité et autonomie caractérisant les postes ciblés

L'animateur-jeu est sous la responsabilité du directeur de la structure.



LA FORMATION D'ANIMATEUR-JEU

1) Sites géographiques des organismes préparant à la formation d'Animateur-Jeu

FM2J - Centre national de formation aux métiers du jeu et du jouet - Lyon (69)

Formation d'Animateur-Jeu

Formation professionnelle spécialisée permettant d'acquérir ou de compléter les connaissances et les savoir-faire nécessaires pour des animations par le jeu pour des publics variés.

2) Pré-requis pour accéder à la formation d'Animateur-Jeu

Aucun pré requis.

3) Programme de la formation d'animateur-jeu

- **4 stages de base communs à tous les animateur-jeu**

- Le cadre ludique, pour une animation des espaces de jeu
- Les jeux de construction et d'assemblage
- De l'histoire à la culture du jeu
- Classement et classification des objets ludiques. Systèmes ESAR et COL

- **2 stages spécialisés à choisir dans l'un des 3 domaines**

Domaine de l'enfance

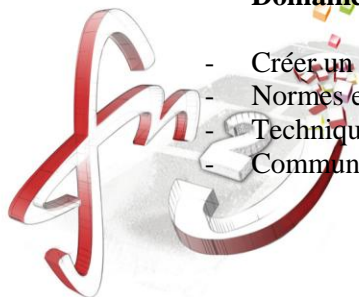
- Le jeu chez l'enfant de moins de 6 ans
- Les jeux sensori-moteurs
- Les jeux symboliques
- Le jeu et les assistantes maternelles

Domaine de l'animation

- Connaissance et intérêt des jeux de règles
- Jeu et accueil collectif de mineurs
- Jeu et temps périscolaire + jeu et soutien scolaire
- Jeux et adolescents + Jeux vidéo

Domaines des métiers du jeu

- Créer un lieu de jeu
- Normes et sécurité liées au jeu
- Techniques de gestion en ludothèque
- Communication des lieux de jeu





- **1 stage en ludothèque**

La durée du stage en ludothèque est fixée à 35 heures. Chaque stagiaire doit trouver son propre lieu de stage. Une convention sera établie entre le lieu de stage et FM2J. Le stage peut être envisagé sur plusieurs semaines.

- **1 accompagnement individualisé sur votre projet d'études d'animateur jeu**

Des temps de regroupement entre stagiaires et formateurs sont prévus tout au long de la formation (7 heures maximum).

5) COUT DE LA FORMATION ET INSCRIPTION

- Coût de la formation 2012/2013 2965 €
- Dossier d'inscription en ligne www.fm2j.com





CONTACTS

FM2J

36 Quai Perrache
69002 Lyon
Tél : 04 72 41 82 19
contact@fm2j.com

Cédric GUEYRAUD

Directeur du développement
Responsable secteur animation socio-culturelle et éducative
cedric.gueyraud@fm2j.com

Sophie JACOB

Directrice pédagogique
Responsable secteur jeux, jouets, ludothèque
sophie.jacob@fm2j.com

Anne Sophie CASAL

Formatrice / Psychologue
Responsable secteur petite enfance
Anne-sophie.casal@fm2j.com

